**学习目标**

1、掌握什么是事件

2、掌握HTML事件

3、掌握DOM0级事件

4、掌握常用的鼠标与键盘事件

5、掌握this的指向

**什么是事件**

事件就是文档或浏览器窗口中发生的一些特定的交互瞬间。

怎么理解？

**HTML事件**

什么是html事件，我们通过直接在html元素上通过在标签里添加事件来执行脚本。这种方式就是html事件。（不推荐使用此种方法）

语法：<tag 事件=“执行脚本”></tag>

功能：在HTML元素上绑定事件。

说明：执行脚本可以是一个函数的调用。也可以是一段js代码

如：

<input type="button" value="弹 出" onclick="alert('我是按钮')">

如：要讲明this是谁

<div class="btn" onmouseover="mouseoverFn(this)" onmouseout="mouseoutFn(this)">开始 </div>

<script type="text/javascript">

function mouseoverFn(btn){

btn.style.background = '#f00';

}

function mouseoutFn(btn){

btn.style.background = '#ff0';

}

</script>

或：

<div class="btn" onmouseover="mouseoverFn(this,'#f00')" onmouseout="mouseoutFn(this,'#ff0')">开始</div>

<script>

function mouseoverFn(btn,bgColor){

btn.style.background=bgColor;

}

function mouseoutFn(btn,bgColor){

btn.style.background=bgColor;

}

</script>

**DOM0级事件**

先取得元素，再绑定事件，不用绑在html元素上。

语法：ele.事件=执行脚本

功能：在DOM对象上绑定事件

说明：执行脚本可以是一个匿名函数，也可以是一个函数的调用。

btn.onclick = function (){} // btn点击的时候调用后面这个函数。讲明这个函数里的this是谁

如：

// 获取按钮

var btn=document.getElementById("btn");

btn.onclick=function(){

// 判断如果按钮是锁定，则显示为解锁，变为灰色，否则显示为锁定，变为蓝色

/\*if(this.className=="lock"){

this.className="unlock";

this.innerHTML="解锁";

}else{

this.className="lock";

this.innerHTML="锁定";

}\*/

if(this.innerHTML=="锁定"){

this.className="unlock";

this.innerHTML="解锁";

}else{

this.className="lock";

this.innerHTML="锁定";

}

}

解说：这两种方式是元素自身有条件，如果元素自身没有条件，要创造条件。采用自定义属性。

另外，讲解调用匿名函数和调用命名函数的区别。命名函数后面加括号，会立即执行，而不等点击就调用了。

**鼠标事件**

onload：页面加载时触发

onunload：页面卸载时触发

onclick：鼠标点击时触发

onmouseover：鼠标滑过时触发

onmouseout：鼠标离开时触发

onfoucs：获得焦点时触发

onblur：失去焦点时触发

onchange：失去焦点时，并且内容有改变时触发。

onsubmit：表单中的确认按钮被点击时发生，绑定在form标签上

onmousedown：鼠标按钮在元素上按下时触发

onmousemove：在鼠标指针移动时发生

onmouseup：在元素上松开鼠标按钮时触发，一次点击过程中，onmousedown最先触发，onmouseup其次，onclick最后触发。

onresize：当调整浏览器窗口的大小时触发，作用于window上。

onscroll：拖动滚动条滚动时触发，当拖动浏览器滚动条，就作用于window或document上，当拖动元素的滚动条时，就作用于这个元素上。（还可以得到滚动的位置）

案例：onfoucs、onblur的应用

验证手机号

<script>

window.onload=function(){

// 获取文本框和提示框

var phone=document.getElementById("phone"),

tip=document.getElementById("tip");

// 给文本框绑定激活的事件

phone.onfocus=function(){

// 让tip显示出来

tip.style.display='block';

}

// 给文本框绑定失去焦点的事件

phone.onblur=function(){

// 获取文本框的值,value用于获取表单元素的值

var phoneVal=this.value;

// 判断手机号码是否是11位的数字

// 如果输入正确，则显示对号图标，否则显示错号图标

if(phoneVal.length==11 && isNaN(phoneVal)==false){

tip.innerHTML='<img src="img/right.png">';

}else{

tip.innerHTML='<img src="img/error.png">';

}

}

}

</script>

<div class="box">

<div class="left">

<input type="text" id="phone" placeholder="请输入手机号码">

</div>

<div class="tip" id="tip">

请输入有效的手机号码

</div>

</div>

案例：onchange事件，更改body背景色

说明：

select下面是option元素

this.options指select下面所有的option元素

this.selectedIndex指当前选中的option的元素下标

option元素上的selected属性，代表当前option元素是选中的。

// 获取下拉菜单

var menu=document.getElementById("menu");

// 给菜单绑定change事件,一般作用域select或checkbox或radio

menu.onchange=function(){

// 获取当前选中的值

//var bgcolor=this.value;

var bgcolor=menu.options[menu.selectedIndex].value;

// 如果bgcolor为空，则下面的脚本将不执行

// if(bgcolor=="")return;

// 设置body的背景色

// 如果bgcolor为空，则将背景色设为白色，否则是选择的颜色

if(bgcolor==""){

document.body.style.background="#fff";

}else{

document.body.style.background=bgcolor;

}

}

<div class="box">

请选择您喜欢的背景色：

<select name="" id="menu">

<option value="">请选择</option>

<option value="#f00">红色</option>

<option value="#0f0">绿色</option>

<option value="#00f">蓝色</option>

<option value="#ff0">黄色</option>

<option value="#ccc">灰色</option>

</select>

</div>

演示：onmousedown onmousemove onmouseup onclick onresize onscroll

**键盘事件与keyCode属性**

onkeydown ：在用户按下一个键盘按键时发生

onkeypress：在键盘按键被按下并释放一个键时发生

onkeyup：在键盘按键被松开时发生

keyCode：返回onkeypress、onkeydown 或 onkeyup 事件触发的键的值的字符代码，或者的键的代码。

说明：它们的顺序是onkeydown onkeypress onkeyup。都作用于document或者window上。

案例，评论字数控制。

